EMERGENCY 2014



MANUAL



ADVERTENCIA ACERCA DE LA EPILEPSIA

Lea esta advertencia antes de utilizar este videojuego o permitir que sus hijos lo utilicen. En ciertos casos, algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a luces centelleantes o a ciertos patrones de luz. Dichas personas pueden sufrir un ataque al usar un ordenador o jugar a videojuegos. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o no ha sufrido nunca ataques epilépticos. Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (por ejemplo, ataques o pérdidas de conocimiento) al exponerse a luces centelleantes, consulte a su médico antes de jugar. Recomendamos que los padres supervisen a sus hijos mientras utilizan los videojuegos. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida del conocimiento, desorientación, movimientos involuntarios o convulsiones mientras juega a videojuegos, apague el sistema inmediatamente y consulte a su médico antes de volver a jugar.

PRECAUCIONES QUE DEBEN TOMARSE DURANTE LA UTILIZACIÓN :

- No se siente muy cerca de la pantalla.
- Utilice el juego con una pantalla de 100Hz.
- Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido suficiente.
- Asegúrese de que la habitación donde juega esté bien iluminada.
- Descanse entre 10 y 15 minutos por cada hora que juegue.

CONTENIDO

REQUISITOS DEL SISTEMA	4
INSTALACIÓN, INICIO Y DESINSTALACIÓN DEL JUEGO	5
ACERCA DE EMERGENCY 2014	6
MENÚ PRINCIPAL	7
OPCIONES	9
LA CAMPAÑA	11
VISTA GENERAL DEL ÁREA DE LA MISIÓN	12
VENTANA DE SELECCIÓN DE VEHÍCULOS (MULTIJUGADOR/JUEGO LIBRE)	15
LA VENTANA DE NAVEGACIÓN	18
LA VENTANA DE MISIONES	19
VISTA GENERAL DEL ÁREA DE LA MISIÓN	22
LA BARRA DE ACCIÓN Y LA BARRA DE INFORMACIÓN	24
MISIONES DE CAMPAÑA	26
MODO JUEGO LIBRE	28
MULTI JUGADOR	29
AVISO LEGAL	31
ACUERDO DE LICENCIA DEL USUARIO FINAL	32
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	34
CRÉDITOS	35

REQUISITOS DEL SISTEMA

REQUISITOS MÍNIMOS DEL SISTEMA

- Procesador de 2,5 GHz
- 2 GB de RAM
- Sistema operativo: Windows XP/Windows Vista/Windows 7/8
- Tarjeta gráfica PCI Express compatible con DirectX9 (Nvidia 7600, ATI X1800 equivalente o superior) con 512 MB de VRAM
  (no se garantiza el funcionamiento en tarjetas gráficas de dispositivos móviles)
- Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9
- Reproductor de DVD
- 6 GB de espacio libre en el disco duro
- Conexión a Internet de alta velocidad para el modo multijugador

REQUISITOS DEL SISTEMA RECOMENDADOS

- Procesador Dual Core de 2,5 GHz
- 4 GB de RAM
- Sistema operativo: Windows XP/Windows Vista/Windows 7/8
- Tarjeta gráfica PCI Express compatible con DirectX9 (Nvidia 7600, ATI X1800 equivalente o superior) con 1024 MB de VRAM
  (no se garantiza el funcionamiento en tarjetas gráficas de dispositivos móviles)
- Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9
- Reproductor de DVD
- 6 GB de espacio libre en el disco duro
- Conexión a Internet de alta velocidad para el modo multijugador

INSTALACIÓN, INICIO Y DESINSTALACIÓN DEL JUEGO

Inserte el DVD de instalación de EMERGENCY 2014 en la unidad de DVD-ROM de su ordenador y espere unos segundos. Una ventana con diferentes opciones aparecerá de forma automática en su pantalla. Si tiene desactivada la opción “autoejecutar”, vaya a Mi PC, entre en el DVD de instalación de EMERGENCY 2014 y haga doble clic en el archivo “autorun.exe”. Después, siga las indicaciones que le aparecen en pantalla.

Instalar EMERGENCY 2014. **Esta opción instala EMERGENCY 2014 en su disco duro. Se creará una carpeta de programa y un icono de inicio. Una vez que se haya iniciado el proceso de instalación, siga las indicaciones que aparecen en pantalla.**

Iniciar EMERGENCY 2014. **Esta opción se encuentra disponible una vez que ha instalado EMERGENCY 2014. Haga clic aquí para iniciar el juego. También puede iniciar EMERGENCY 2014 a través del menú de inicio de Windows: ábralo pinchando con el ratón sobre Inicio en la barra de menú de Windows. Seleccione el icono EMERGENCY 2014 dentro de la carpeta SIXTEEN TONS ENTERTAINMENT – EMERGENCY 2014 (configuración por defecto).**

Información actual. **Lo redirige a información importante y actualizada publicada por los desarrolladores del juego.**

Página web de EMERGENCY 2014. **Si tiene conexión a Internet en su ordenador, abre y carga la página web oficial de EMERGENCY 2014 http://e2014.deepsilver.com, usando su explorador habitual. Si tiene preguntas o experimenta algún tipo de dificultad técnica, aquí encontrará información actualizada. También puede descargar las últimas actualizaciones del juego si se encuentran disponibles.**

Desinstalar EMERGENCY 2014. **Elimina EMERGENCY 2014 de su disco duro. Por razones de seguridad, no se eliminarán los controladores de Microsoft que hayan sido instalados.**

Cancelar. **Cancela el proceso de instalación.**

ACERCA DE EMERGENCY 2014

En EMERGENCY 2014 eres el director de operaciones de las unidades de policía y de rescate. Avisa y coordina tus equipos de rescate en diferentes escenarios con catástrofes. Desde el momento en que recibes las órdenes, cada segundo cuenta: ¡tu trabajo es proteger a la gente y salvar vidas!

Para ayudarte te esperan hasta 30 tipos diferentes de vehículos de emergencias y sus equipos, desde las exclusivas y tradicionales unidades de bomberos hasta el nuevo helicóptero de extinción de incendios. Te enfrentarás a tareas cada vez más difíciles a lo largo de las distintas misiones en las cuatro campañas de EMERGENCY 2014. En un mundo abrumado por la catástrofe, el modo libre te enfrentará a continuos retos en distintas zonas de intervención. En el modo multijugador podrás unir tus fuerzas a las de otros jugadores y comprobar que puedes mantener la calma, incluso trabajando en equipo.



MENÚ PRINCIPAL



La primera vez que inicies EMERGENCY 2014 te encontrarás en el menú principal. Para empezar, aquí puedes acceder a todo el contenido de EMERGENCY 2012 DELUXE. Durante el juego puedes acceder a él presionando la tecla “ESC” del teclado. Allí encontrarás las siguientes opciones:

Campaña. Haz clic en „Campaña“ para elegir las campañas o minicampañas del juego que te gustaría jugar.

EMERGENCY 2012: la campaña original de EMERGENCY 2012. ¡Incluye también la minicampaña 2012 DELUXE, que podrás iniciar haciendo clic en „Misiones DELUXE“ en el submenú de EMERGENCY 2012!

EMERGENCY 2013: la minicampaña original de EMERGENCY 2013.

EMERGENCY 2014: la nueva campaña de EMERGENCY 2014.

Te recomendamos que comiences por la campaña de EMERGENCY 2012. Encontrarás un tutorial introductorio que será especialmente útil para los principiantes.

Ten en cuenta que solo podrás iniciar las operaciones avanzadas de cada campaña una vez completadas las operaciones previas.

Obtendrás más información sobre las campañas de EMERGENCY 2014 y el modo Campaña en el capítulo „Campaña“.

Modo multijugador. Juega en equipo: ¡colabora con tus compañeros de equipo y enfrentaos juntos a todo tipo de misiones en las partidas multijugador! Haz clic en „Multijugador“ para seleccionar en qué zona de intervención especial quieres jugar. En el capítulo „Multijugador“ obtendrás más información.

Modo de juego libre. Al contrario que en la Campaña, en el Modo de juego libre no juegas misiones establecidas e independientes, si no que te enfrentas a nuevos peligros y sucesos. ¡Protege a la gente en diferentes áreas de misión, las 24 horas del día y en todo tipo de clima! Lee más al respecto en la sección “Juego libre: Modos ‘Partida interminable’ y ‘Reto’”. Al igual que en el modo Multijugador, en Partida Libre podrás elegir en qué zona de intervención quieres jugar. Puedes elegir entre las cuatro zonas de intervención de EMERGENCY 2012, y existe otra zona de intervención con temática especial en EMERGENCY 2013 y en EMERGENCY 2014. Obtendrás más información sobre el modo Partida Libre en el capítulo „Modo de juego libre“.

Logros. Muestra todas las condecoraciones que has desbloqueado en el juego. Haz clic en „Logros“ y, a continuación, en uno de los iconos de EMERGENCY 2012, EMERGENCY 2013 o EMERGENCY 2014 para ver los logros de cada uno de los juegos.

Opciones. Abre un menú nuevo en el que puedes configurar tus preferencias de juego, gráficos y sonido, así como las del modo multijugador.

Créditos. Haz clic aquí si quieres ver quiénes son los creadores de EMERGENCY 2014.

Regresar a Windows. Haz clic aquí para salir del juego. Atención:

¡Si no guardas antes perderás los avances de la partida en la que te encuentres!

OPCIONES

En esta pantalla puedes configurar el juego. Están disponibles las siguientes opciones:

JUGABILIDAD

Tutorial. En este apartado puedes decidir si quieres que las campañas nuevas comiencen con un tutorial introductorio o si prefieres saltarlo. Si has optado por el tutorial, te familiarizarás con los controles básicos del juego en una zona de entrenamiento especial antes de empezar una campaña nueva.

Comentarios. Aquí puedes activar o desactivar la aparición de información cuando desplazas el ratón sobre los botones de la pantalla.

GRÁFICOS

Resolución de la pantalla. Aquí puedes seleccionar la resolución de pantalla que prefieras. Cuanto más alta sea la resolución mayor será el área visible en la pantalla, por lo que la vista general será mejor, pero como requiere más potencia de procesamiento puede ralentizar el juego.

Resolución. En este apartado puedes ajustar la resolución de ciertos elementos del juego (como objetos en 3D) independientemente de la resolución de la pantalla.

Iluminación. Dependiendo de los ajustes, algunos efectos de partículas, como el fuego, iluminarán o no los objetos y el suelo.

Sombras. Si activas las sombras de objetos, las sombras en el juego serán mejores.

Postprocesamiento. Con este ajuste cambias la intensidad de las escenas y los objetos postprocesados.

Efectos. Este ajuste modifica la visualización de los efectos (como efectos de partículas) en el juego.

Antialiasing. Esta opción cambia el antialiasing del juego.

Brillo. Si el juego está demasiado oscuro o demasiado claro para tu gusto, puedes mover la barra para ajustar el brillo.

Aceptar cambios. Para que los cambios tengan efecto, haz clic en el botón "Aceptar cambios". Después tendrás que reiniciar el juego. Esto activará cualquier cambio que hayas realizado.

SONIDO

Volumen de la música. Cuanto más desplaces la barra hacia la derecha más alto sonará la música durante el juego. Si mueves la barra hacia la izquierda del todo, desactivarás la música.

Volumen de los efectos. Cuanto más desplaces la barra hacia la derecha, más volumen tendrán los efectos de sonido durante el juego.

Volumen de los vídeos. Cuanto más desplaces la barra hacia la derecha más alto se reproducirán los vídeos que aparecen durante las misiones.



LA CAMPAÑA

Ten en cuenta que en EMERGENCY 2014 puedes jugar un total de cuatro campañas diferentes: la campaña original de EMERGENCY 2012, la minicampaña de EMERGENCY 2012, la campaña de EMERGENCY 2013 y la nueva campaña de EMERGENCY 2014. Haz clic en „Campaña" en el menú principal y, luego, en uno de los títulos de juego, para acceder a la campaña que te interese. Nota: para iniciar la campaña EMERGENCY 2012 DELUXE, haz clic en el icono „Misiones DELUXE" en EMERGENCY 2012.

En los submenús de cada una de las campañas tendrás las siguientes opciones:

Nueva campaña. Haz clic aquí para comenzar una campaña nueva. ¡Al hacer esto se limpiará la lista de misiones completadas y la barra de condecoraciones conseguidas! En otras palabras, ¡si comienzas una campaña nueva, empiezas de cero!

Continuar campaña. Al hacer clic en este botón continuas la campaña donde lo dejaste la última vez.

Comenzar misión. Si has completado con éxito una de las 12 misiones de campaña, se añadirá de forma automática a la lista de misiones, para ello no necesitas guardar el juego. Los elementos de esta lista contienen la siguiente información: número de misión, nombre de la misión y eficiencia general conseguida. Si crees que puedes lograr un resultado mejor de eficiencia en una misión ya completada, selecciona la misión con el botón izquierdo del ratón y haz clic en el botón "Comenzar misión". Aviso: ¡esto borra el elemento de la lista, y lo sustituye por el resultado de eficiencia actualizado una vez que completes de nuevo la misión!

Misiones DELUXE. Haz clic en „Campaña" en el menú principal del juego y, después, en el submenú, en „Misiones DELUXE" para comenzar la minicampaña de EMERGENCY 2012 DELUXE.

Partidas guardadas. Aquí podrás eliminar y cargar partidas guardadas.

Cargar. Selecciona una partida guardada de la lista y haz clic en "Cargar".

Eliminar. Selecciona una partida guardada y haz clic en "Eliminar" para eliminar la partida guardada que has seleccionado.

Puntuación. Muestra una lista de todas las misiones con la eficiencia conseguida y las condecoraciones que has recibido.

Volver. Te lleva de vuelta al menú principal.

En EMERGENCY 2014 la campaña te enfrenta al reto de supervisar misiones y controlar una gran variedad de sucesos, en los que has de responder de forma rápida y eficiente. Al iniciar la campaña, un completo tutorial te ayudará a familiarizarte con los controles básicos del juego. Puedes saltar el tutorial desactivándolo en las opciones del juego, en el apartado "Jugabilidad". Tras el tutorial, podrás jugar tu primera misión "real". Complétala con éxito para desbloquear nuevas misiones.

Solo se puede guardar la partida durante las misiones. Para hacerlo, haz clic en el botón guardar/cargar del menú de navegación (se explica en la sección "Vista general del área de la misión"). También puedes presionar la tecla F5 del teclado para hacer un guardado rápido durante una misión. Puedes cargar el guardado rápido en cualquier momento durante el juego presionando la tecla F9. No se puede guardar la partida en los modos de juego libre o multijugador.

VISTA GENERAL DEL ÁREA DE LA MISIÓN



(1) Ventana de información. Aquí podrás ver la información completa del vehículo seleccionado, así como el personal y el equipo que transporta.

(2) Barra de acción. Muestra todo el equipo y las acciones especiales que la unidad de emergencia seleccionada puede, según la situación, utilizar o realizar. Encontrarás más información en la sección "Dirigir vehículos y gente".

(3) Minimapa. Es un mapa más pequeño del área de la misión, y muestra tus vehículos y personal de emergencias, así como incendios, víctimas visibles y puntos en los que puedes construir puentes flotantes desde los que podrás enviar lanchas a motor. Encontrarás más detalles en la sección "Vista general del área de la misión".

(4) Ventana de navegación. Aquí podrás ajustar la velocidad y pausar el juego. También podrás organizar las unidades en grupos.

Puedes crear un máximo de 6 grupos. Desde esta ventana también se puede acceder al menú del juego. Allí podrás guardar la partida, cargar otra partida guardada o regresar al menú principal o al Escritorio de Windows.

O simplemente puedes seguir jugando a la partida actual.

(5) Ventana del supervisor. El supervisor contactará contigo por videoconferencia para asignarte diferentes tareas y evaluar tu rendimiento.

Encontrarás más información acerca de la ventana del supervisor en la sección "Vista general del área de la misión".

(6) Ventana de la cámara de imagen térmica. La cámara de imagen térmica puede resultar muy útil a la hora de desplegar robots SWAT. Esta ventana muestra una sección del minimapa como imagen térmica.

(7) Ventana de tareas. Muestra todas las tareas que te quedan por completar, así como las que ya has completado. La barra de mensajes aparece también en esta ventana. Puedes leer más sobre las distintas funciones individuales en la sección "La ventana de tareas".

(8) La barra de mensajes. Aquí verás, en forma de texto,todos los mensajes que recibas del grupo operativo que se encuentra en la zona o de tu supervisor.

VISTA DEL CAMPO DE OPERACIONES EN LOS MODOS MULTIJUGADOR / JUEGO LIBRE



Existen elementos de control adicionales en los modos „Multijugador" y „Juego libre". Además de las ventanas y pantallas ya descritas en la sección „Vista del campo de operaciones durante la campaña".

Ventana de selección de vehículos. En los modos Multijugador y juego libre, los vehículos de emergencias y el personal del grupo operativo no se te asignarán de forma automática . ¡Tienes que solicitarlos de forma manual desde el cuartel general o la base! Esto lo puedes hacer con la ayuda de la ventana de selección de vehículos, que está dividida en diferentes secciones:

(9) Menú del tipo de vehículo. Decide primero qué tipo de vehículo quieres enviar al campo de operaciones. Hay cuatro tipos de vehículos disponibles: cuerpo de bomberos, policía, ambulancias y asistencia técnica. Haz clic en el icono correspondiente en el menú de selección que se encuentra en el extremo inferior izquierdo de la pantalla. Abre la ventana de selección de vehículos, que también consta de dos partes.

(10) Barra de vehículos. En esta barra, haz clic con el botón izquierdo sobre el vehículo de emergencias que deseas enviar desde el cuartel general al campo de operaciones.

(11) Ventana de alertas. Aquí se mostrará el vehículo de emergencias que hayas seleccionado en la barra de vehículos y se preparará para ser alertado (enviado al campo de operaciones). También puedes utilizar esta ventana para añadir personal del grupo operativo a la tripulación de serie del vehículo, para vender el vehículo si ya no lo necesitas o para comprar otro si fuera necesario. ¡Ver la sección „Ventana de selección de vehículos"!

COMENZAR UNA NUEVA MISIÓN: SELECCIÓN DE VEHÍCULOS (Juego libre/ Modo multijugador)

En el modo de juego libre puedes crear tu propia flota. Para seleccionar un vehículo elige primero el tipo de vehículo en la ventana de misión. Puedes elegir entre policía, bomberos, servicios de rescate y asistencia técnica. Una vez que hayas seleccionado una categoría, haz clic en el botón correspondiente. Se abrirá el menú de selección de vehículo.

VENTANA DE SELECCIÓN DE VEHÍCULOS (MULTIJUGADOR/JUEGO LIBRE)



La ventana de selección de vehículos consta de tres componentes: el menú del tipo de vehículo, la barra de vehículos y la ventana de alertas. Puedes leer cómo funcionan el menú del tipo de vehículo y la barra de vehículos en la sección „Vista del campo de operaciones en los modos Multijugador / Juego libre". La siguiente sección describe en profundidad la ventana de alertas, que forma parte de la ventana de selección de vehículos.

(1) Iconos de vehículo y descripción. Cuando seleccionas un vehículo en la barra de vehículos puedes ver su icono y su descripción.

(2) Ayuda para el vehículo seleccionado. Haz clic en el signo de interrogación para mostrar el texto de ayuda del vehículo.

(3) Equipo. Si el vehículo seleccionado transporta equipo, este se muestra como un mini icono. Si has activado la opción „Comentarios" en las opciones del juego, puedes pasar el ratón por encima de los mini iconos para ver la descripción del objeto en cuestión.

(4) Presupuesto. Aquí podrás ver tu presupuesto actual. Los vehículos y el personal del grupo operativo cuestan dinero. Vigila tu presupuesto ¡o llegará un momento en el que no podrás enviar unidades al campo de operaciones!

(5) Plazas de aparcamiento disponibles. Tus cuarteles generales tienen un número determinado de plazas de aparcamiento para vehículos de emergencias. ¡Asegúrate de que tienes por lo menos una plaza libre antes de comprar un nuevo vehículo de emergencias!

(6) Costes del despliegue. Aquí puedes ver cuántos Créditos (la divisa del juego) te costará desplegar el vehículo seleccionado. ¡Los Créditos se restarán de tu presupuesto en cuanto envíes el vehículo al campo de operaciones! Se te devolverá la mayor parte de este coste de despliegue cuando envíes un vehículo de vuelta al cuartel general (menos una cantidad para cubrir los gastos de uso y desgaste).

(7) Vehículos desplegados. Aquí puedes ver cuántos vehículos del tipo seleccionado se encuentran ya en el campo de operaciones.

(8) Asientos. Cada vehículo preparado para transportar personal cuenta con una tripulación de serie de miembros del grupo operativo. Aquí se muestran como iconos. ¡Pasa el ratón por encima de un icono de personal para ver una descripción de ese miembro del grupo operativo! Al ver la distribución de „asientos“ hay que distinguir entre asientos disponibles, asientos ocupados y asientos que no se pueden ocupar. Los asientos que se pueden ocupar pero están libres se representan mediante un icono de persona; los asientos ocupados están representados por el mini icono de un miembro del grupo operativo. Los asientos que no se pueden ocupar se representan mediante un símbolo de prohibición. Si no te gusta la tripulación de serie del vehículo seleccionado, ¡haz clic con el botón izquierdo en el mini icono del miembro del grupo operativo para eliminarlo del vehículo!

(9) Vender un vehículo. Haz clic en este icono si deseas vender el vehículo seleccionado. Existen muchas razones por las que vender un vehículo, como por ejemplo que tengas poco presupuesto y necesites más Créditos, o que quieras dejar libre una plaza de aparcamiento para un vehículo diferente. La ventana de venta se abre al hacer clic con el botón izquierdo en el icono „vender vehículo“. Esta ventana te proporciona información sobre el precio de venta y te ofrece la posibilidad de vender el vehículo.

(10) Comprar un vehículo. Haz clic en este icono si deseas comprar el vehículo seleccionado.
¡No todos los coches estarán disponibles para comprar al comienzo de una partida multi en modojugador o juego libre! La ventana de compra se abre al hacer clic con el botón izquierdo sobre el icono. Esta ventana te proporciona información sobre el precio de compra y te ofrece la posibilidad de comprar el vehículo.
Si el vehículo seleccionado puede transportar miembros del grupo operativo, podrás ajustar la tripulación del vehículo antes de enviarlo al campo de operaciones.

(11) Miembros del grupo operativo. Haz clic con el botón izquierdo en el mini icono de un miembro del personal para colocarlo en un asiento libre del vehículo.

(12) Ayuda para los miembros del grupo operativo seleccionados. Haz clic en el signo de interrogación para ver información sobre el miembro del grupo operativo que has seleccionado.

(13) Mostrar al miembro del grupo operativo seleccionado. Cuando haces clic en el mini icono de un miembro del grupo operativo para introducirlo en el vehículo, ese miembro aparece aquí.

(14) Costes del despliegue. Aquí puedes ver los costes que supondrá enviar a los miembros del grupo operativo en el vehículo al campo de operaciones. ¡Cada miembro adicional del grupo operativo que envíes al campo de operaciones aumentará los costes de la misión! ¡Presta atención al presupuesto!

(15) Personal desplegado. Cuando haces clic en un miembro del grupo operativo para introducirlo en un vehículo, aquí se muestra el número de miembros del grupo operativo del mismo tipo que se encuentran ya en el campo de operaciones. Cuando estés satisfecho con la tripulación del vehículo, puedes enviarlo al campo de operaciones. Presta atención a lo siguiente:

(16) Costes totales. Aquí podrás ver el coste total que te supondrá enviar el vehículo y los miembros del grupo operativo seleccionados al campo de operaciones.

(17) Ajustar el número de vehículos que se van a enviar. Haz clic con el botón izquierdo sobre el icono de la flecha para determinar el número de vehículos de emergencias del tipo seleccionado que deseas enviar al campo de operaciones. ¡Presta atención al presupuesto!

(18) Enviar vehículos. Haz clic con el botón izquierdo en este icono. La ventana de alertas se cerrará y el cursor se transformará en el icono mover. Ahora haz clic con el botón derecho en el lugar del campo de operaciones que quieras (tiene que existir una ruta clara hacia ese lugar). El vehículo seleccionado tomará el camino más corto posible desde el cuartel general hasta el destino.

Nota: si este icono se encuentra inactivo, ¡puede significar que no tienes Créditos suficientes para enviar el vehículo, o que primero debes comprar el vehículo, ya que todavía no posees ninguno del tipo seleccionado!



LA VENTANA DE NAVEGACIÓN



(1) Iconos de grupo. Puedes crear hasta un total de 6 grupos. Para hacerlo, selecciona las unidades que deseas tener en un grupo y luego selecciona uno de los 6 números para agruparlos. Al hacer clic otra vez en el número se seleccionan de forma automática todos los vehículos que se encuentran en el grupo. Para eliminar un grupo, haz clic en el número con el botón derecho del ratón o presiona la tecla "P" del teclado.

(2) Ajustar la velocidad del juego y pausar una misión. Puedes pausar la misión actual haciendo clic en el icono "PAUSA" que se encuentra en el extremo izquierdo. Con los tres iconos situados a su derecha puedes ajustar la velocidad del juego. El primer icono con una sola fecha es la velocidad normal de juego. Los otros dos iconos aumentan la velocidad de forma correspondiente.

(3) Icono "Víctimas en el área de la misión". Muestra el número de víctimas que siguen en el área de la misión. "Víctimas" incluye a toda la gente que debes sacar del área de la misión para poder completar la misión. Puede ser gente herida o gente que se está ahogando, por ejemplo.

(4) Icono "Delincuentes en el área de la misión". Muestra a los delincuentes (alborotadores, fanáticos...) del área de la misión.

(5) Icono "Tiempo". En la campaña muestra el tiempo que ha pasado desde el comienzo de la misión; en los modos de juego libre y multijugador, muestra la hora del día que es en ese momento en el mundo del juego.

(6) Icono "Cuenta atrás". Si tienes que completar una tarea en un tiempo determinado, este icono muestra el tiempo que te queda (cuenta atrás). En las partidas de juego libre y multijugador, muestra los puntos que has recibido por completar con éxito las misiones.

(7) Icono "Presupuesto". Corresponde solo a los modos de juego libre/multijugador; muestra tu presupuesto actual.

(8) Icono "Puntuación". Muestra tu puntuación actual.

Ventana de tareas

LA VENTANA DE MISIONES

Para completar la tarea con éxito es necesario que realices una serie de misiones. La ventana de misiones muestra todas estas misiones. Las misiones sin marcar están sin completar. Las misiones marcadas con un signo verde ya se han completado.

¡Presta atención a la barra de texto que se encuentra debajo de la ventana de misiones! Aquí puedes ver las respuestas del personal del grupo operativo y los mensajes de tu supervisor. Estos mensajes contienen información importante sobre lo que está ocurriendo en ese momento en el campo de operaciones. ¡Podrían ser la clave del éxito de la misión!

¡Es importante que no solo prestes atención a las tareas que tienes que completar, sino también a los mensajes que recibes!

SELECCIONAR VEHÍCULOS DE EMERGENCIAS Y PERSONAL (CONTROLES DEL RATÓN):

Puedes seleccionar vehículos de emergencias y personal haciendo clic sobre ellos en el área de la misión con el botón derecho del ratón.

DIRIGIR VEHÍCULOS DE EMERGENCIAS Y PERSONAL AL ÁREA DE LA MISIÓN

Dirige a tu unidad seleccionada al destino que desees del área de la misión haciendo clic en el destino con el botón derecho del ratón.

Si la unidad puede llegar al punto designado, conducirá o caminará hasta allí. Sin embargo, si el camino se encuentra bloqueado o a la unidad le resulta imposible llegar a ese punto, se parará. También puedes seleccionar múltiples vehículos y gente de una sola vez y enviarlos a un punto concreto del área de la misión. Para ello, arrastra un cuadrado que enmarque a las unidades y la gente que quieres seleccionar. Haz clic con el botón izquierdo del ratón en un punto del área de la misión, mantén el botón del ratón presionado y muévelo en cualquier dirección. Todos los vehículos y la gente que se encuentren dentro del marco que acabas de hacer están ahora seleccionados. Los puedes dirigir a un punto del área de la misión para que realicen allí sus acciones específicas haciendo clic con el botón derecho del ratón.

FUNCIONES ESPECIALES DEL PERSONAL Y LOS VEHÍCULOS DE EMERGENCIAS

Cuando haces clic con el botón izquierdo del ratón sobre un vehículo de emergencias o sobre un miembro del personal de emergencias, la barra de acción (ver “Barra de acción” en la sección “Visión general del área de la misión”) muestra todas las acciones que puede realizar el vehículo o el miembro del personal de emergencias seleccionado. Si, por ejemplo, en el modo juego libre/multijugador quieres enviar un vehículo de emergencias de vuelta a la base, haz clic sobre el vehículo con el botón izquierdo del ratón. Ahora selecciona el icono “REGRESAR A LA BASE” en la barra de acción, también con el botón izquierdo. Al pasar el ratón sobre los iconos de la barra de acción se muestra su información.

El vehículo del ejemplo anterior volverá a la base después de que hagas clic en el icono “REGRESAR A LA BASE”, a menos que la ruta se encuentre bloqueada.

Importante: Si has seleccionado varias unidades (ya sean de personas o de vehículos) a la vez, ¡la barra de acción solo mostrará las acciones que estén disponibles para todas las unidades! Lo que significa que si todos los vehículos y las personas seleccionados pueden apagar un incendio, los iconos correspondientes aparecerán resaltados y se mostrará el cursor de acción del ratón.

Recuerda: Todas las acciones en EMERGENCY 2014 se realizan con el botón derecho del ratón; el botón izquierdo se usa para seleccionar unidades y pinchar en los iconos. Si haces clic con el botón izquierdo en el área de la misión, cancelas la selección anterior de personal o vehículos de emergencias.

HACER QUE EL PERSONAL DE EMERGENCIAS SALGA DE LOS VEHÍCULOS DE EMERGENCIAS

Selecciona un vehículo para que el personal de emergencias que se encuentra dentro salga al área de la misión. Si haces clic en el vehículo con el botón derecho del ratón, todo el personal de emergencias saldrá de él. También puedes hacer que salgan del vehículo civiles o miembros individuales del equipo. Para ello, haz clic en los iconos de las personas correspondientes, que aparecen en la ventana de información.

HACER QUE EL PERSONAL DE EMERGENCIAS ENTRE EN LOS VEHÍCULOS DE EMERGENCIAS

Selecciona al miembro del personal de emergencias con el botón izquierdo del ratón y luego haz clic con el botón derecho sobre el vehículo en el que quieres que entre la unidad. Si un vehículo ya transporta el número máximo de gente permitido, o no está habilitado para transportar gente, el miembro del personal de emergencias no entrará en el vehículo y permanecerá en su posición actual.

CÓMO EQUIPAR Y ORGANIZAR AL PERSONAL DE EMERGENCIA

Si quieres que un miembro del personal retire el equipo de un vehículo, selecciona antes a ese miembro. La barra de acción de la ventana de información muestra todo el equipo que esa persona tiene a su disposición. Haz clic en el icono que representa el objeto que quieres utilizar (el nombre del objeto se muestra al pasar el ratón sobre el icono). El miembro del personal seleccionado sacará el objeto del vehículo de emergencias más cercano que lo tenga. Recuerda que debes colocar un vehículo que tenga el objeto cerca del miembro del personal seleccionado.

El objeto aparecerá en la pantalla de información del miembro del personal. Así puedes saber en todo momento de qué objetos dispone cada miembro del personal. Ten en cuenta que no todos pueden utilizar todos los objetos disponibles. Por ejemplo, un policía que no vaya armado puede sacar una valla de un vehículo de transporte de personal, pero un bombero no. Si un miembro del personal está transportando un objeto, puede utilizarlo inmediatamente.

CÓMO INTERCAMBIAR OBJETOS EQUIPADOS

Si quieres que un miembro del personal de emergencias cambie el objeto que lleva por otro, haz clic sobre él y selecciona un objeto nuevo de la barra de acción. El objeto que estás utilizando aparecerá resaltado en gris y no podrá seleccionarse por segunda vez.

Atención: Los miembros del personal de emergencias solo pueden realizar una acción especial cada vez. Por ejemplo, un bombero no puede manejar un extintor y sacar a un herido de un edificio en llamas al mismo tiempo.

CÓMO ENTRAR EN UN EDIFICIO Y REGISTRARLO

Los miembros del personal de emergencias pueden entrar en edificios y registrarlos, por ejemplo para buscar heridos. Para que un miembro del personal entre en un edificio, haz clic sobre él con el botón izquierdo y lleva el cursor al edificio. Si es posible entrar, el cursor se transformará en el texto “ENTRAR AL EDIFICIO” y podrás entrar haciendo clic con el botón derecho. Presta atención a ese tipo de iconos, que te permitirán realizar acciones especiales.

Si la entrada al edificio está despejada, el miembro del personal seleccionado podrá acceder a la planta baja. En algunos edificios solo es posible entrar desde los pisos superiores, como cuando la entrada de la planta baja está bloqueada. En ese caso, tendrás que acercar al edificio un camión con escalera para poder subir a un piso superior. Puedes acceder al camión desde la ventana de selección de vehículos. Para saber más sobre cómo usar el vehículo en edificios accesibles, usa la ventana de la misión.

Cuando un miembro del personal entra en un edificio, todo lo que queda por encima del piso en el que está desaparece para indicar que se puede ver el interior. Si quieres que un miembro del personal salga de un edificio, selecciona la persona del interior y haz clic en el destino del exterior. Entonces empezará a moverse en la dirección indicada. En cuanto el miembro del personal salga del edificio, desaparecerá la vista interior siempre que no haya otros miembros dentro del edificio.

VISTA GENERAL DEL ÁREA DE LA MISIÓN



Para ver el área de la misión puedes mover, rotar y ampliar la imagen. Hay diferentes formas de cambiar el ángulo de la cámara en el área de la misión. Para mover la cámara, mueve el ratón hacia el límite exterior del mapa y la cámara se moverá en la misma dirección. De ese modo puedes ver toda el área de la misión. Mantén pulsada la tecla Mayúsculas mientras mueves el ratón para acelerar el movimiento.

Para rotar la cámara que muestra el área de la misión, mueve el ratón a la izquierda o a la derecha pulsando el botón central o la rueda del ratón. Amplía o reduce la vista de la acción girando la rueda del ratón.

EL MINIMAPA

En misiones de nivel alto, controlarás una gran cantidad de unidades y vehículos en áreas de gran tamaño. El minimapa es un mapa a menor escala de toda el área de la misión que te permite ver rápidamente dónde se encuentra cada unidad. La policía, los bomberos, el equipo de rescate y la asistencia técnica se indican en el mapa con diferentes colores.

También podrás ver otras marcas en el mapa: personas heridas o ahogándose (si no están ocultas entre los escombros o atrapadas entre los restos de un vehículo), incendios y, además, los lugares que puedes usar para construir pasarelas o lanzar una lancha al agua. Estas marcas se verán solo cuando selecciones el tipo de vehículo adecuado, por ejemplo, un vehículo de montaje de puentes, uno que esté remolcando una lancha o una lancha que esté ya en el agua. Además, en función del desarrollo del juego, podrá incluir iconos especiales como delincuentes a la fuga u otros eventos importantes.

Haz clic con el botón izquierdo en un punto del mapa y la pantalla mostrará la sección correspondiente del área de la misión. Mantén pulsado el botón izquierdo del ratón para desplazarte por el minimapa. La pantalla mostrará la sección del mapa indicada por el cursor.

A la derecha del minimapa podrás ver una serie de iconos que representan las siguientes opciones:

Muestra los incendios, el personal de emergencia, las víctimas a las que puedes llegar y los vehículos de emergencias.

Haz clic en un icono para mostrar u ocultar un grupo del mapa. Por ejemplo, si solo quieres ver los vehículos disponibles y los puntos que representan al personal te lo impiden, haz clic con el botón izquierdo sobre el icono de persona para ocultar el personal y permitirte ver solo los vehículos.

LA BARRA DE ACCIÓN Y LA BARRA DE INFORMACIÓN



(1) La barra de mensajes. Esta barra es una parte fundamental de la ventana de la misión y aparece automáticamente cuando recibes mensajes importantes relativos a la situación actual de miembros del personal de emergencias o de tu supervisor. También aparece cuando estás haciendo preguntas, supervisando o negociando con personas del área de la misión. Presta atención a los mensajes, que suelen recibirse también por radio de forma simultánea. El éxito en una misión puede depender de dar una respuesta adecuada a un mensaje.

La barra de información. Al seleccionar una unidad, aparecerá a su lado una barra de estado de color en la barra de información. Esta barra muestra el estado de la unidad: si está en buen estado, toda la barra es de color verde; a medida que sufre daños (por ejemplo, por recibir disparos o por encontrarse cerca de un incendio), la longitud de la barra se reduce. Si la barra llega a cero, se pondrá de color rojo y el vehículo quedará destruido o el miembro del personal de emergencias, herido. La barra del miembro del personal herido seguirá reduciéndose y, si llega a cero, la persona morirá.

Después de seleccionar a un miembro del personal de emergencias o un vehículo del área de la misión, puedes comprobar su estado en la barra de estado de la ventana de información. La barra muestra el vehículo y sus tripulantes o el miembro del personal y su equipo. También puedes ver el estado de las tareas que está realizando o las que puede realizar, es decir, puedes utilizar la ventana de información para saber si un médico está examinando a un herido. Además, puedes recibir información sobre el paciente, como su estado y si es posible o no transportarlo.

Aquí podrás ver el icono de la ambulancia y del helicóptero de rescate. Si es de color gris, el estado del paciente es tan grave que no sobreviviría al transporte en ese vehículo y no podrás transportarlo.

Si has seleccionado un vehículo ocupado com mínimo por un miembro del personal, puedes identificarlo por su icono. Si quieres que salga del vehículo, haz clic con el botón izquierdo sobre su retrato en miniatura. La barra de acción se encuentra en la parte superior de la barra de información.

(3) La barra de información. Aquí verás el icono de la unidad que has seleccionado, su equipo (si están equipados) y la acción que están realizando en el momento.

LA VENTANA DEL SUPERVISOR

La ventana del supervisor se encuentra en la parte derecha de la pantalla y se abre automáticamente cuando es necesario. En ella recibirás mensajes de vídeo de tu supervisor que pueden incluir tus últimas misiones y algunos consejos (consulta el apartado “El SUPERVISOR” EN LA SECCIÓN “MISIONES DE CAMPAÑA”).

LA VENTANA DE LA CÁMARA DE IMAGEN TÉRMICA

En EMERGENCY 2014 hay unidades nuevas como el robot SWAT, que se encuentra en un vehículo SEK no tripulado y puede enviarse a descubrir criminales ocultos. Los criminales se muestran en la ventana de la cámara de imagen térmica, que se abre automáticamente al activar el robot y se cierra cuando este se acopla de nuevo al vehículo.

MISIONES DE CAMPAÑA

En EMERGENCY 2014 puedes jugar un total de cuatro campañas distintas. Cada campaña consta de varias misiones cada vez más complejas, con las que deberás lidiar como Jefe de operaciones, dirigiendo tus equipos y vehículos de rescate con la mayor celeridad y eficiencia posible.

Te recomendamos que comiences por la campaña original de EMERGENCY 2012. La campaña DELUXE y las campañas especiales de EMERGENCY 2013 y EMERGENCY 2014 incluyen operaciones complejas para las que deberías prepararte con las operaciones de la campaña original.

Al principio de la campaña original de EMERGENCY 2012 verás un vídeo que te ayudará a prepararte para la misión. A continuación aparecerán tus órdenes. Léelas atentamente y empieza a familiarizarte con los vehículos y el personal disponibles para la misión. Al principio de cada misión, los vehículos y miembros del personal se dirigen automáticamente a la zona de la misión y esperan tus órdenes en un lugar indicado. Para que los miembros del personal salgan de los vehículos, haz clic sobre ellos con el botón derecho del ratón. Antes de empezar el despliegue, tómate tu tiempo para conocer los nuevos vehículos y unidades. Para eso, selecciona el vehículo o la unidad correspondiente con el botón izquierdo del ratón y haz clic en el signo de interrogación de la barra de acción. De ese modo podrás ver información más detallada sobre cómo controlar la unidad y lo que puede hacer.

Cada misión tiene determinados requisitos que debes cumplir para superarla. Las tareas pueden actualizarse y cambiar a lo largo de la partida, por lo que es importante que no las pierdas de vista.

Misión cumplida. Para superar con éxito una misión, debes cumplir todos los objetivos, que puedes ver en cualquier momento en la ventana de tareas. Tu supervisor realizará un análisis final de tus resultados para que sepas cómo has dirigido la misión y en qué aspectos puedes mejorar.

Eficiencia. Los principales criterios para evaluar tu dirección de la misión son la duración y los daños sufridos por personas y materiales. Los criterios individuales se muestran mediante barras: un 100% de eficiencia indica que tu rendimiento ha sido óptimo teniendo en cuenta un criterio determinado; un valor por debajo del 100% indica que podrías mejorar en esa área. La evaluación general se realiza a partir de los criterios individuales y en el mejor de los casos obtendrás un 100%. Ten en cuenta que no todos los criterios tienen el mismo valor a la hora de calcular el resultado general.

El supervisor. En EMERGENCY 2014 hay un supervisor que se pone en contacto contigo por vídeo para darte consejos útiles cuando es necesario. Te asignará nuevas tareas y te indicará cuando has cumplido una con éxito. Además, evaluará tu rendimiento, tanto si logras cumplir la misión como si fracasas. Presta atención a la información proporcionada por tu supervisor, que puede ser vital para el éxito.

Fracaso en la misión. Si no logras completar todos los objetivos, se considerará que la misión ha fracasado. Entonces recibirás un mensaje de tu supervisor en el que te informará de que has fracasado y te dirá por qué. De ese modo, aprendes de tus propios errores y puedes evitarlos al volver a intentar la misión.

Condecoraciones y puntuaciones. Si cumples una misión de modo excepcional, recibirás una condecoración. Puede tratarse de un medallón de bronce, de plata o de oro en función del número de puntos obtenidos, que se calculan a partir de tu eficiencia total. El número de puntos recibidos puede ser suficiente para colocarte entre las máximas puntuaciones. En ese caso, después de ver la evaluación de tu eficiencia, podrás introducir tu nombre y guardar tu puntuación para la posteridad. Cada misión de la campaña tiene su propia lista de máximas puntuaciones con la que puedes compararte.



MODO JUEGO LIBRE



Los siguientes pasos te ayudarán a iniciar el modo juego libre dentro del submenú „Juego libre“:

(1) Establecer el modo de juego. Aquí puedes decidir si quieres jugar en modo „Partida interminable“ o „Reto“.

(2) Establecer entrenamiento. Activa la opción de entrenamiento si necesitas una pequeña introducción al modo juego libre. Si has activado el entrenamiento, aparecerá un pequeño tutorial en cuanto inicies una partida en modo juego libre.

(3) Seleccionar el campo de operaciones. Cada campo de operaciones es un „Mapa“. Haz clic en el título o en la imagen del mapa para seleccionar un campo de operaciones para la partida. En el submenú de EMERGENCY 2012 puedes elegir entre cuatro mapas diferentes. En cada uno de los submenús de EMERGENCY 2013 y EMERGENCY 2014 encontrarás también otro mapa con temática especial.

(4) Iniciar el modo de juego libre: cuando hayas seleccionado tu configuración, haz clic en el icono „Comenzar“ para iniciar una partida libre.

(5) Puntuaciones. Haz clic con el botón izquierdo en el mapa del campo de operaciones. Luego haz clic en el icono „Puntuaciones“. Se muestran las máximas puntuaciones de ese mapa.

JUEGO LIBRE: MODOS “PARTIDA INTERMINABLE” Y “RETO”

Las partidas multijugador más básicas consisten en formar un equipo con otros jugadores para hacer frente a diversas catástrofes. Pueden jugar hasta cuatro personas en la misma área de misión para proteger su ciudad de numerosos peligros. Para saber más, consulta la sección “Partida multijugador”, más adelante.

MULTIJUGADOR

Las partidas multijugador más básicas consisten en formar un equipo con otros jugadores para afrontar juntos diversas catástrofes. Pueden participar hasta cuatro jugadores al mismo tiempo en cada campo de operaciones preseleccionado, en el que deberán trabajar juntos para proteger la ciudad.

EMPEZAR UNA PARTIDA MULTIJUGADOR

Si haces clic en „Multijugador“ en el menú principal y eliges uno de los modos multijugador de EMERGENCY 2012, EMERGENCY 2013 o EMERGENCY 2014, aparecerán unos submenús con una estructura idéntica que te ofrecerán diversas opciones para crear o unirte a una partida multijugador. Para iniciar una partida multijugador necesitas un servidor. Cada jugador puede usar su propio ordenador como servidor. Sigue estas instrucciones para crear un servidor:

Crear un servidor. Haz clic con el botón izquierdo en este icono si quieres iniciar una partida nueva en Internet o en una red local (LAN).

Atención: ¡debes tener conexión a Internet para poder crear un servidor en línea!



Tendrás que elegir entonces entre diferentes opciones:



(1) Servidor privado o público. Selecciona si deseas crear un servidor en una red local o en Internet.

(2) Nombre del jugador. Haz clic con el botón izquierdo en este cuadro para introducir tu nombre.

(3) Nombre del servidor. Si lo deseas, puedes usar esta opción para poner nombre a tu servidor.

(4) Contraseña. Puedes proteger tu partida con contraseña. Si decides hacerlo, los jugadores que quieran entrar deben utilizar la contraseña correcta. Si no asignas una contraseña, la partida no estará protegida.

(5) Misión. Aquí podrás elegir entre seis zonas de intervención (mapas). Nota: puedes seleccionar los seis mapas, la selección de mapas de EMERGENCY 2012, y los mapas de EMERGENCY 2013 y 2014.

(6) Modo Partida interminable o Reto. Decide en qué modo quieres jugar. Encontrarás información sobre ambos modos en la sección „Juego libre y Multijugador: modos ‚Partida interminable' y ‚Reto'". Los modos son iguales en partidas libres o multijugador.

(7) Número de jugadores. Indica con cuántos jugadores quieres jugar. Debe haber al menos dos jugadores para jugar en el modo multijugador.

(8) Crear. Después de completar todos los campos necesarios y seleccionar las opciones requeridas, haz clic con el botón izquierdo en este icono para iniciar un servidor para una partida nueva.

Tu ordenador empezará a funcionar como servidor. Pasarás automáticamente a la „Sala de espera" (consulta la sección „La sala de espera") para esperar a que otros jugadores se unan y comenzar la partida.

AVISO LEGAL

Se han utilizado los siguientes componentes auxiliares para EMERGENCY 2014:

All materials of the Trinigy Engine are copyrighted © by Trinigy GmbH, Germany, and may be used, copied, reproduced, downloaded, republished, broadcast, posted, transmitted or linked only for your personal and non-commercial use.

Ogg Vorbis and Theora

Copyright © 1994-2009 by the Xiph.Org Foundation http://www.xiph.org

zLib

NVIDIA® PhysX™

© 2013 Quadriga Games GmbH, todos los derechos reservados. Los logotipos de Quadriga Games y de EMERGENCY 2014 son marcas registradas de Quadriga Games GmbH.

© 2013 Trinigy GmbH. Las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. Desarrollado por Sixteen Tons Entertainment. Todos los derechos reservados. Puede haber actualizaciones y errores de imprenta.



ACUERDO DE LICENCIA DEL USUARIO FINAL

Este software y cualquier otro archivo que le permita jugar o hacer actualizaciones tanto en línea como sin conexión, incluidos el embalaje, los manuales etc. (a partir de ahora “los materiales”) y cualquier trabajo derivado de este software y estos materiales (referidos en su conjunto como “el juego”) están protegidos por leyes de copyright y de marcas comerciales.
Todo uso del juego quedará sujeto a este Acuerdo de licencia del usuario final. El juego se distribuirá y alquilará exclusivamente por distribuidores autorizados y solo podrá usarse para propósitos privados. Queda totalmente prohibido cualquier uso, reproducción o redistribución del juego que no esté autorizado expresamente por los términos de este Acuerdo de licencia.

GARANTÍA
Debido a su compleja naturaleza, no se puede esperar que el software esté siempre libre de errores. Por ello, Koch Media no garantiza que los contenidos de este producto cumplan sus expectativas, y que el software funcione sin fallos imprevistos en cualquier circunstancia. Asimismo, Koch Media no asume ninguna garantía sobre las funciones específicas y los resultados de este software más allá de los estándares mínimos actuales de la tecnología de software en el momento de la creación de este programa. Esto mismo se aplica a la precisión o compleción de la documentación adjunta.
Koch Media, en caso de que el programa fuera defectuoso en el momento de su entrega de modo que, a pesar de haber sido manipulado correctamente, no pudiera ser usado para el propósito deseado, podrá reparar el producto, entregar una nueva copia o devolver el importe pagado dentro de los dos primeros años desde la fecha de compra. Esto se aplica exclusivamente a los productos comprados directamente a Koch Media.
Para solicitar esta garantía, debe enviar el producto que ha adquirido junto con el comprobante de compra y una descripción del error a la siguiente dirección: Technischer Dienst, c/o Koch Media GmbH, Lochhamer Str. 9, D-82152 Planegg, Alemania. Koch Media no asume ninguna garantía adicional por daños directos o indirectos resultantes del uso del producto, a no ser que estos daños fueran causados por un uso malintencionado o por una negligencia grave, o bien que dicha garantía fuese legalmente obligatoria.
En cualquier caso, el importe de la garantía queda limitado al precio de compra del producto. Bajo ninguna circunstancia Koch Media asumirá ninguna garantía por cualquier daño imprevisible o por daños atípicos. Esto no afecta a cualquier reclamación que pueda presentar ante el distribuidor en el que adquirió el producto.
Koch Media no asumirá ninguna garantía por los daños causados por un manejo inapropiado, en particular en lo referente al incumplimiento de las indicaciones del manual de instrucciones, la incorrecta puesta en marcha inicial, el manejo inapropiado o el uso de accesorios inadecuados, a menos que Koch Media sea responsable de dichos daños.

DERECHO DE USO
Con la adquisición de este software, al usuario se le garantiza el derecho personal, no exclusivo, a utilizar dicho software en un único ordenador. Este derecho es intransferible y no se puede alquilar ni prestar. Queda prohibido cualquier otro uso sin consentimiento previo del titular del copyright.
Solo se permite crear copias de seguridad en la medida que así lo admitan las disposiciones legales.
No se pueden licenciar, prestar, alterar, traducir, adaptar ni publicar, ya sea gratuita u onerosamente, ni el programa ni parte alguna del mismo. Queda expresamente prohibido descomponer el software, desensamblarlo o convertirlo de cualquier otro modo a un formato legible universalmente.
Quienquiera que, por cualquier medio, duplique, distribuya o reproduzca públicamente el software sin permiso o ayude a ello, podrá ser castigado.
La duplicación de este software sin autorización puede castigarse con una multa y penas de prisión de hasta cinco años. La fiscalía puede confiscar y destruir los soportes de copias realizadas sin permiso.
En caso de violación de las disposiciones aquí contenidas, Koch Media se reserva expresamente el derecho a tomar todas las medidas legales a las que el licenciador tenga derecho para proteger su propiedad intelectual en virtud de la ley.

RESCISIÓN
Este acuerdo de licencia es válido hasta que se rescinda. También se entenderá resuelto en el caso de que se destruyan el software y todas las copias. Koch Media puede cancelar este acuerdo de licencia con efecto inmediato en el caso de que se cometa una vulneración importante del mismo o de sus términos de uso. En dicho caso, se deberá destruir inmediatamente el juego y eliminar el cliente de juego del disco duro. Si este acuerdo se cancelara por cualquier motivo, todas las licencias concedidas en virtud del mismo se considerarán rescindidas de inmediato, sin sustitución alguna.

DISPOSICIONES FINALES
En caso de que una disposición de este acuerdo sea o fuera ineficaz completa o parcialmente, las restantes disposiciones del mismo no se verán afectadas. Las disposiciones ineficaces serán sustituidas por las normas que sean lo más parecidas posible al sentido original de aquellas. Este acuerdo de licencia constituye y contiene todo el acuerdo legal suscrito entre las partes con relación al objeto del mismo e invalida cualquier otro acuerdo anterior, ya sea verbal o escrito, por el que se considere que este acuerdo existe de modo paralelo a los términos del anterior y no los sustituya. Koch Media se reserva el derecho a actualizar, modificar o alterar unilateralmente los términos de uso. Las versiones revisadas de este acuerdo de licencia se publicarán en la página web de Deep Silver (www.deepsilver.com).

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

Si experimentas algún problema técnico con este juego, no dudes en ponerte en contacto con nosotros en:
Koch Media, S.L.U.
C/ Somera, 7 y 9 - 2ª Planta
Urbanización La Florida
28023 MADRID

Atención al cliente
91 114 26 64 (Tarifa telefónica nacional)
Fax: 91 367 74 57

Nuestro horario es de lunes a viernes, de 10:00 a 15:00 horas.
También puedes contactar con nosotros a través de correo electrónico en:

soporte@kochmedia.com

Y no dejes de visitar nuestro sitio web, en el que podrás encontrar noticias, demos, parches, concursos y todo tipo de elementos interesantes acerca de nuestros próximos lanzamientos:

www.kochmedia.com
www.deepsilver.com

La Asociación de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento le agradece que haya comprado software original y le INFORMA:

- La copia de software es un delito establecido en los artículos 270 y siguientes del Código Penal
- La realización de copias de software dará lugar a las responsabilidades legales que establece dicho código, incluidas penas de cárcel
- La utilización de copias ilegales de software puede causar graves daños a su consola e infección por virus y pérdida irreversible de información en su ordenador
- La Federación Anti Piratería (FAP), organización con estructura en toda España, dirige sus esfuerzos en la lucha contra la copia de software
- Si usted tiene conocimiento de cualquier actividad que pudiera ser ilegal, no dude en ponerse en contacto con la FAP en el teléfono 91 522 46 45 ó a través de correo electrónico en la dirección abog0042@tsai.es

Mantente al día con las últimas noticias de EMERGENCY 2014.
Visita la página de inicio de EMERGENCY 2014 www.emergency2014.de y http://e2014.deepsilver.com

CRÉDITOS

Development
Quadriga Games
a development studio of the Promotion Software GmbH group

Idea
Ralph Stock

Executive Producer
Ralph Stock

Head of Art
Martin Dietrich

Head of Programming
Andreas Epple

Head of Gamedesign
Sascha Elias

Lead Gamedesign
Michael „Mick“ Stigler

Gamedesign
Florian Stößel

Lead Programming
Florian Wendel

Programming
Mathias Kaiser
Philipp Born *
Lukasz Pierog *
Urs Rudolph *
Artur Schütz *

Lead Leveldesign
Marcel Gonzales
Stefan Bartsch

Leveldesign
Benjamin Heidl
Florian Brücher *
Steven Driesner *
Thomas Twardawski *

3D Art
Creature Factory
Rocketbox Studios

Lead Artist
Marcel Gonzales

Additional 2D Art
Martina Beyer
Christian Hayungs *
Alexis Laskaris *

Additional 3D Art
Augenpulver *
Tim Harder
Alexander Stiller
Jens Brandenburg
Andreas Bölscher *
Paul Kramer *
Lisa Lenz *
Adrian Maleska *
Benjamin Schulz *
Markus Silbereisen *
Jan Weyers *
Florian Brücher *

Additional Level Finetuning
Florian Stößel
Emrah Ergin
Edward Winokan *
Julian Wolf *

Additional Effects
Nikolas Conte *

UI Design
Dirk Schumacher

Videodesign
The Light Works

Tobias Richter
Jennifer Marx
Stefan Bellersheim
Enrico Weinert
Oliver Nikelowski

Lokalisierung
ANAKAN GmbH

SFX & Music
Music and Sounddesign
Dynamedion GbR

Music Supervisor
Martin Berger

Music
Alexander Pfeffer
Alexander Röder
Marc Rosenberger
Tilman Sillescu

Sounddesign
Felix Diekhake
Olaf Bartsch
Sebastian Pohle
Carsten Rojahn
Michael Schwendler

Voice Recordings
Voice Studio
2day Productions

Voice Director (German)
Andi Krösing

Sound
Lukas Truninger
Christof Putz
David Riedel

German Voice Actors
Carsten Wilhelm
Andi Krösing
Eva Gaigg

Voice Director (English)
Andi Krösing

English Voice Actors
Dave Masterson
Nathan Roane
Sharon Ryba-Kahn

Voice Director (Spanish)
Miguel Túron
Daniel Montoya

Spanish Voice Actors
Victor Oller
Miguel Túron-Stein
Beatriz Hernandez

Voice Director (French)
Patrice Luc Doumeyrou
Frédéric Vonhof

French Voice Actors
Patrice-Luc Doumeyrou
Joanna Lemonnier
Frédéric Vonhof
Emmanuel Teillet

Additional Voices
Emmanuel Teillet
David Riedel

Additional Sound Effects
IMAscore

Testing
Head of Testing
Michael Baumgärtel

Testing Supervision
Florian Stößel

Testers
Martina Beyer
Enrico Schmidt
Burkhard Kalteiss
Janis Weber
Max Gropper
Ronald Koch
Heiko Wagner
Justus Bürger
Timucin Cicek
Emrah Ergin
Lorena Hauer
Josua Junker
Samuel Mistygatz
Lucian Mlynarczyk
Axel Mühleck
Florian Müller *
Andreas Pohl *
Andreas Rebhahn *
Christopher Reinhard
Marius Rösch
Hans-Jörg Stickel
Kai Zimmerling

Project Management
Tammo Süß
Sascha Elias

IT Administration
Torsten Münchhausen

Office Administration
Beate Tamke
Gabriele Reichel

3D Engine
Havok Trinigy Vision Engine

Members of the EMERGENCY 2012 and EMERGENCY 2013 Teams exclusively involved in these particular productions are marked with the * sign





© 2013 Promotion Software GmbH, all rights reserved.
Published 2013 by Deep Silver, a division of Koch Media GmbH, Gewerbegebiet 1, 6604 Höfen, Austria.

E901166MAESP